

TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG



Giảng viên: **Nguyễn Văn Đồng** – Khoa Công nghệ thông tin – ĐH Thủy Lợi

Email: nvdong@tlu.edu.vn

SĐT: 01662359837

GIỚI THIỆU MÔN HỌC

- **Số tín chỉ: 3**
- **Mục tiêu môn học:** Trang bị cho sinh viên ngành kỹ thuật những hiểu biết cũng như kỹ năng về tin học bao gồm:
 - Các thành phần cơ bản của máy tính
 - Ngôn ngữ lập trình C++
 - Xây dựng các thuật toán để giải quyết các bài toán khoa học và kỹ thuật trên máy tính
- Trang web môn học: www.hdtlu.github.io

KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ

Điểm môn học:

- **Điểm quá trình: 50%**

Thi giữa kỳ (Lần 1 (viết trên giấy Tuần 5) và Lần 2 (trên máy tính Tuần 8))

Điểm danh

-**Điểm thi cuối kỳ: 50%** - Hình thức trắc nghiệm

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Giáo trình:

– ***“Giới thiệu lập trình kỹ thuật các thuật toán giải các bài toán”*** - Được dịch từ cuốn sách tiếng Anh *Introduction to Engineering Programming: Solving Problems with Algorithms*, James Paul Holloway, John Wiley & Sons, 2005...

NỘI DUNG MÔN HỌC

BÀI 1 TỔNG QUAN VỀ TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG – MÁY TÍNH VÀ THÔNG TIN

BÀI 2 KHÁI NIỆM CƠ BẢN TRONG C++

BÀI 3 NHẬP, XUẤT THÔNG TIN VÀ FILE

BÀI 4 CÂU LỆNH LỰA CHỌN

BÀI 5 CÂU LỆNH LẶP BÀI 6 HÀM

BÀI 7 XỬ LÝ MẢNG

BÀI 8 VECTOR VÀ STRUCT

BÀI 9 LÀM VIỆC VỚI XÂU KÝ TỰ